

REBORN OF THE DARKNESS

ルール、役職、事件早見表

ルール名	ソウルプリズン	アバタール	エージェント	パラライザー	クロマク	ダークビショップ	テンプター	ポマー	ベストフレンド	シリアルキラー	ミスリーダー	ハコビヤ	ベルソナ	ドールメイカー	キョウシンシャ	ヒーロー	追加ルール
器の捕獲	①	①	①														【任意:ターン終了フェイズ】ソウルプリズンとエージェントが同じボードにいる→任意のExカードを1枚公開する。 【任意:ターン終了フェイズ】ソウルプリズンと[暗躍C]が2つ以上あるエージェントが互いに対角線上のボードにいる→任意のExカードを1枚公開する。 【敗北条件:ループ終了時】4枚のExカードが公開されている。
忍び寄る凶刃	①			①	①												【任意:ターン終了フェイズ】任意のExカードを1枚公開する。(1ターン1枚制限) 【任意:ターン終了フェイズ】このターンに事件が発生している→任意のExカードを1枚公開する。 【敗北条件:ループ終了時】4枚のExカードが公開されている。
混乱の果て	①					①	①										【任意:ターン終了フェイズ】エージェントのいるボードに対応するExカードを公開する。 【任意:ターン終了フェイズ】エージェントのいるボードの対角線上にあるボードに[暗躍C]が2つ以上→そのボードのExカードを公開する。 【強制:ターン終了フェイズ】公開できるExカードの枚数は1枚のみ。 【敗北条件:ループ終了時】4枚のExカードが公開されている。
四柱封印の崩壊		①	①		①												【任意:ターン終了フェイズ】このターンに事件が発生している→任意のExカードを1枚公開する。 【敗北条件:ループ終了時】4枚のExカードが公開されている。
殺戮の宴		①		①		①											【敗北条件:ループ終了時】脚本に登場するキャラクターの半数以上の死体がある。 【任意:ターン終了フェイズ】任意のExカードを1枚公開する。(1ターン1枚制限) 【敗北条件:ループ終了時】暗躍カウンターが2つ以上乗っているキャラクターが裏返された状態になっている。 【任意:ターン終了フェイズ】キャラクターが4人以上いるボードに対応するExカードを公開してもよい。(1ターン1枚制限)
寄生生物のゆりかご		①	①		①												【強制:ループ開始時】直前のループ終了時に[友好C]が4つ以上あったキャラクターを2人まで裏返す。
心の友								[1]	①			[1]	[1]				【強制:常時】パーソンは[暗躍C]が1つと[不安C]が2つ以上、または[暗躍C]が2つ以上置かれている限り、役職がキョウシンシャに変更される。 【敗北条件:ループ終了時】生存しているキャラクターの半数以上がキョウシンシャである。
反逆者への縛鎖 フタリキリノ夜								[1]	①			[1]					【強制:常時】パーソンは[暗躍C]が1つと[不安C]が2つ以上、または[暗躍C]が2つ以上置かれている限り、役職がキョウシンシャに変更される。 【敗北条件:ループ終了時】生存しているキャラクターの半数以上がキョウシンシャである。
マインドコントロール											①				?		【強制:常時】パーソンは[暗躍C]が1つと[不安C]が2つ以上、または[暗躍C]が2つ以上置かれている限り、役職がキョウシンシャに変更される。 【敗北条件:ループ終了時】生存しているキャラクターの半数以上がキョウシンシャである。
よるずお運び致します 仮面の演技								[1]		[1]		①					【強制:ターン開始フェイズ】裏返し状態のキャラクターに[不安C]を1つ置く。 【強制:ターン終了フェイズ】裏返し状態のキャラクターに置かれた[不安C]が5以上→そのキャラクターを死亡させる。
蟻人形の館								[1]				[1]	[1]	[1]	①		【強制:ターン開始フェイズ】裏返し状態のキャラクターに[不安C]を1つ置く。 【強制:ターン終了フェイズ】裏返し状態のキャラクターに置かれた[不安C]が5以上→そのキャラクターを死亡させる。
英雄伝説								[1]	[1]		[1]					①	

事件リスト

殺人事件
犯人と同一エリアにいる犯人以外のキャラクター1人を死亡させる。
不安拡大
任意のキャラクター1人に[不安C]を2つ置き、別のキャラクター1人に[暗躍C]を1つ置く。
自殺
犯人は死亡する。
病院の事件
病院に[暗躍C]が1つ以上→病院にいるすべてのキャラクターを死亡させる。
病院に[暗躍C]が2つ以上→主人公を死亡させる。
遠隔殺人
[暗躍C]が2つ以上置かれたキャラクター1人を死亡させる。
行方不明
犯人を任意のボードに移動させる。その後、犯人のいるボードに[暗躍C]を1つ置く。
流布
任意のキャラクター1人から[友好C]を2つ取り除き、別のキャラクター1人に[友好C]を2つ置く。
クローズドサークル
犯人のいるボードを指定する。事件発生の日を含み3日間、そのボードからの移動とそのボードへの移動を禁止する。
集団自殺
犯人に[暗躍C]が1つ以上→犯人と同じエリアにいるすべてのキャラクターを死亡させる。
計画変更
[暗躍C]が2つ以上あるボードまたはキャラクター1人から[暗躍C]を2つ取り除き、別のボードまたはキャラクター1人に[暗躍C]を1つ置く。
パンデミック
脚本作成時に「大人」が「学生」を選択し、事件名に併記する。犯人に[暗躍C]が2つ以上→犯人がいるボード以外に、かつ、選択されたものに当てはまるキャラクターをすべて死亡させる。

役職名	上限	条文能力	★	能力
ソウルプリズン			★	能力1 【強制:このキャラクターの死亡時】主人公は敗北し、ただちにループを終了する。 ★ 能力2 【任意:脚本家能力フェイズ】このキャラクターと同じエリアにいる自身以外のキャラクター1人に、[不安C]か[暗躍C]か[友好C]を1つ置く。(1ループ1回制限)
アバタール		友好無視	★	能力1 【強制:常時】このキャラクターは死亡しない。 ★ 能力2 【任意:脚本家能力フェイズ】このキャラクターと同じエリアにいるキャラクター1人から[友好C]を0~2個取り除く。(封印:友好禁止) ★ 能力3 【任意:ターン終了フェイズ】このキャラクターに[暗躍C]が4つ以上→主人公を死亡させる。
エージェント			★	能力1 【任意:行動解決フェイズ】このキャラクターと同じエリアにいるキャラクター、またはこのキャラクターのいるボードに配置された暗躍禁止のカードを無効化する。(移動解決後) ★ 能力2 【任意:行動解決フェイズ】このキャラクターと同じエリアにいるキャラクターに配置された移動禁止のカードを無効化する。(移動解決前)(封印:移動斜め) ★ 能力3 【任意:行動解決フェイズ】このキャラクターと同じボードにいるキャラクターに配置された不安禁止のカードを移動↑↓または移動←→として処理する。(移動解決前)(封印:不安禁止)
パラライザー			★	能力1 【任意:脚本家能力フェイズ】公開されているExカードが1枚か2枚で、かつ、このキャラクターが公開Exボードにいる→公開Exボードにいるキャラクター1人を裏返す。
アサシン		友好無視	★	能力1 【任意:ターン終了フェイズ】このキャラクターと同じエリアに[暗躍C]が2つ以上あるソウルプリズンがいる→ソウルプリズンを死亡させる。 ★ 能力2 【任意:ターン終了フェイズ】このキャラクターと同じエリアに[暗躍C]が3つ以上あるキャラクターがいる→そのキャラクターの内1人を死亡させる。 ★ 能力3 【任意:ターン終了フェイズ】このキャラクターと同じエリアに[不安C]が4つ以上あるキャラクターがいる→そのキャラクターの内1人を死亡させる。
クロマク		友好無視	★	能力1 【任意:脚本家能力フェイズ】このキャラクターと同じエリアにいるキャラクター1人かこのキャラクターのいるボードに[暗躍C]を1つ置く。
ダークビショップ		絶対友好無視	★	能力1 【任意:脚本家能力フェイズ】公開Exボードを1つ選ぶ。そのボードに[暗躍C]がない→そのボードに[暗躍C]を1つ置く。または、そのボードに[暗躍C]が乗っていないキャラクターがいる→そのキャラクター1人に[暗躍C]を1つ置く。
テンプター		絶対友好無視	★	能力1 【強制:事件フェイズ】このキャラクターと同じエリアに事件の犯人となるキャラクターがいる→そのキャラクターの不安臨界を-1する。 ★ 能力2 【任意:脚本家能力フェイズ】このキャラクターと同じエリアにいる[不安C]が1つ以上あるキャラクターから、別のキャラクターに[不安C]を1つ移動させる。(封印:不安禁止)
ポマー	1		★	能力1 【任意:ターン終了フェイズ】このキャラクターと同じエリアにいるキャラクター全ての[不安C]と[暗躍C]の合計が12以上→主人公を死亡させる。 ★ 能力2 【敗北条件:ループ終了時】このキャラクターがループ終了時に死亡している場合、このキャラクターの役職を公開し、主人公は敗北する。
ベストフレンド	1		★	能力1 【強制:ループ開始時】このキャラクターの役職が公開されたことがある場合、ループ開始時にこのキャラクターに[友好C]を2つ乗せる。 ★ 能力3 【任意:脚本家能力フェイズ】このキャラクターと同じエリアにいるキャラクター1人に[友好C]を1つ乗せる。
シリアルキラー	1		★	能力1 【強制:ターン終了フェイズ】このキャラクターと同じエリアにいるキャラクターが自身を除き1人だけの場合、そのキャラクターを死亡させる。
ミスリーダー	1		★	能力1 【任意:脚本家能力フェイズ】このキャラクターと同じエリアにいるキャラクター1人に[不安C]を1つ乗せる。 【任意:脚本家能力フェイズ】このキャラクターと同じボードにいる[暗躍C]が1以上あるキャラクター1人を隣接するボードに移動させる。 または、このキャラクターのいるボードに隣接し、[暗躍C]が1以上あるキャラクター1人をこのキャラクターのいるボードに移動させる。(封印:不安-1)
ハコビヤ	1		★	能力1 【強制:常時】学校に[暗躍C]が2つ以上ある→このキャラクターはソウルプリズンの能力1を得る。この能力によって役職名は変更されない。 【強制:常時】都市に[暗躍C]が2つ以上ある→このキャラクターはミスリーダーの能力1を得る。この能力によって役職名は変更されない。 【強制:常時】神社に[暗躍C]が2つ以上ある→このキャラクターはアバタールの能力1を得る。この能力によって役職名は変更されない。 ★ 能力4 【任意:脚本家能力フェイズ】能力1から能力3のいずれかの能力が発動している→Exゲージのこのキャラクターの役職IDに対応したカウンターを置く。
ベルソナ	1	絶対友好無視	★	能力1 【任意:脚本家能力フェイズ】このキャラクターと同じエリアにいる、このキャラクターから見て異性で、かつ、種類問わずカウンターが5つ以上あるキャラクター1人を裏返す。 【任意:脚本家能力フェイズ】このキャラクターと同じエリアにキョウシンシャが2人以上、かつ、キョウシンシャの数≥キョウシンシャ以外の数→キョウシンシャ以外のキャラクター1人を死亡させる。この能力は1ターンにつきボードごと1回しか使用できない。
ドールメイカー	1		★	能力1 【強制:脚本作成時】役職がアバタールであるキャラクターが存在する。 【強制:最初のループ終了時】このキャラクターの役職を公開する。
キョウシンシャ		絶対友好無視?	★	能力1 【任意:脚本家能力フェイズ】このキャラクターと同じエリアにいるパーソンに[暗躍C]または[不安C]を1つ乗せる。(すべてのキョウシンシャあわせて1ターン1回のみ) 能力2 【強制:脚本作成時】役職がアバタールであるキャラクターが存在する。 ★ 能力3 【強制:最初のループ終了時】このキャラクターの役職を公開する。
ヒーロー			★	能力1 【強制:脚本作成時】役職がアバタールであるキャラクターが存在する。 【強制:最初のループ終了時】このキャラクターの役職を公開する。 【任意:主人公能力使用フェイズ】このキャラクターの役職が公開されたことがあり、かつ、このキャラクターに[友好C]が3つ以上ある→リーダーはこのキャラクターと同じエリアにいるキャラクター1人を指名する。指名されたキャラクターがアバタール→脚本家は敗北。アバタールではない→脚本家は任意の対象(複数可)に[暗躍C]を合計3つまで置いてよい。(1ループ1回制限)

ハウスルール概要

- 各キャラクターには「役職ID」があり、脚本家はパーソン以外の役職であるキャラクターの★能力を使用すると、Exゲージの役職IDに対応する番号に任意のカウンターを置いてよい。(任意)
また、脚本作成時、ソウルプリズンもしくはアバタール以外の役職に役職IDの最大値を割り振ってはならない。
- 最終ループ終了時、最後の戦いの前に、Exゲージに置かれたカウンターの数がパーソン以外の役職数未満である場合、脚本家は敗北する。
- ルールXには「確定役職」と「不確定役職」とがある。「確定役職」はその役職が必ず存在することを表し、「不確定役職」は不確定役職の候補の中のいずれかが存在するかもしれないことを表す。
- 病院、都市、神社、学校にそれぞれExカードA~Dを対応させ、ループ開始時にそれぞれのボードの近くに対応するカードを伏せて置く。これらのExカードはゲーム中に公開されることがある。
- 登場している全てのキャラクターに以下の能力が追加される。
能力名:審判(ジャッジメント)
[友好4] 1ループ1回制限 各ループの最終日にのみ使用可能
リーダーは役職を1つ指定する。このキャラクターの役職が指定した役職と一致した場合、脚本家はこのキャラクターの役職を公開する。一致しなかった場合、主人公は敗北し、ただちにループを終了する。この能力は友好無視と絶対友好無視により拒否されない。
- 裏返し状態
裏返されているキャラクターは、行動解決フェイズで自身に置かれた移動カードがすべて無効化され、このキャラクターのすべての能力が無効化され使用禁止となる。事件フェイズでは自身が犯人の事件を発生させなくなる。ターン開始フェイズにて、裏返されているキャラクターと同じエリアに、自身を除く[友好C]が3つ以上ある表状態のキャラクターがいる場合に、リーダーはこの能力の解除を宣言できる。能力の解除が宣言された場合、裏返されているキャラクター1人を表に戻す。
- 封印
脚本家はカードを公開し、ループ中はそのカードを手札に戻さず脚本家行動フェイズで利用しないことを宣言できる。これを「封印」という。